



PROIECT DE DISPOZIȚIE NR. 29 / 18.08.2020

privind stabilirea locurilor speciale pentru afișajul electoral pentru alegerea autorităților administrației publice locale

Ioan Bohancanu, primarul comunei Beba Veche, județul Timiș,
Având în vedere Referatul de specialitate întocmit de Secretar general înregistrat sub nr. 2122/18.08.2020;

În conformitate cu art. 79 alin. 1) din Legea nr. 115/2015 pentru alegerea autorităților administrației publice locale, pentru modificarea Legii administrației publice locale nr. 215/2001, precum și pentru modificarea și completarea Legii nr. 393/2004 privind Statutul aleșilor locali;

Văzând HG nr. 576/2020 pentru aprobarea programului calendaristic pentru realizarea acțiunilor necesare organizării și desfășurării în bune condiții a alegerilor pentru autoritățile administrației publice locale din anul 2020;

Conform prevederilor pct. 59 din Programul calendaristic aprobat prin HG nr. 576/2020;

În temeiul prevederilor art. art. 156 alin. 1), art. 135 alin. (1) și art. 196 alin. (1) din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul administrativ;

P R O P U N :

Articolul 1:

În comuna Beba Veche se stabilesc locurile speciale pentru afișaj electoral pentru alegerea autorităților administrației publice locale, după cum urmează:

- 1.În localitatea Beba-Veche – pe panoul de afișaj din fața Căminului Cultural situat în satul Beba Veche nr. 141;
- 2.În localitatea Beba-Veche – pe panoul de afișaj al Primăriei Beba Veche situat în satul Beba Veche nr. 292;
- 3.În localitatea Cherestur – pe panoul de afișaj din fața magazinului Căminului Cultural situat în satul Cherestur nr. 50;
- 4.În localitatea Pordeanu - pe panoul de afișaj din fața Bisericii Catolice situat în satul Pordeanu nr. 70

Articolul 2:

Prezenta dispoziție se comunică:

- Institutiei Prefectului- judetul Timis,
- Afișare la sediul institutiei;
- Publicare pe site web <http://primariabebaveche.blogspot.com/p/monitorul-local.html>.

Primar,
Ioan Bohancanu,

Avizat spre legalitate,
Sorin Giuroescu
Secretar General al comunei Beba Veche